ФИО

Усупбеков Азамат Мелисович\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Оценка

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

# HTML

1. Как добавить текст всплывающей подсказки при наведении на ссылку?

title = “ “

1. Для чего используется атрибут alt в теге <img/> ?

Если путь указан неверно до IMG то картинка не укажеться но будет надпись с помощью Alt = “ “

1. Опишите разницу между тегами <p>, <div> , <span>

Div – блочный как обертка ; span – строчный выравнивается в одну линию; P – строчный

1. Как сделать чтобы ссылка сайта открывалась в новом окне? Как сделать чтобывсе ссылки открывались в новом окне?

a href = “…” target = “\_blank”

1. Разница между атрибутами id и class?

‘Id’ имеет высшее уровень важности чем ‘class’,id с именем задаеться только один раз а class задается сколько угодно раз

1. Как сделать поле в form обязательным?

form и required связаны ,не будет одного не будет работать другой

<form><input required placeholder = “press on me”></form>

# CSS

1. Какое свойство позволяет вам спрятать элемент, но сохранить занимаемое импространство на странице?

Visibility:hidden надо задать в CSS

1. Опишите flex и его свойства?

flex делает гибким все внутри блока , помогает двигать и центрировать и расширять объекты внутри родительского блока

1. Для чего нужен z-index?

Накладывается друг на друга взавесимости от index:0 и чем больше тем выше z-index

1. В чем отличие между псевдоклассами :hover и :focus?

focus срабатывает при клике мышки а hover срабатывает при наведении мышки

1. Опишите чем отличается inline от inline-block?

Inline – только строчные

Inline-block – как гибрид вампира и оборотня – обладает и строчной ловкостью блочной силой

# JS

1. Отличие var, let, const

var – обновляется и переопределяется

let -обновляется но не переопределяется

const – и не обновляется и не переопределяеться

let ,const появились после EC6

1. Какие виды функции вы знаете?

Стрелочная ()=> , анонимная function f(){} ,обычная с именем function f (){}

1. Как в JS вызывается функция?

function (){console.log}()

function вызывается с помощью скобок () которые можно вызывать где угодно и сколько угодно раз

17. Функция sum(3)(5) = 8; Напишите реализацию данной функции

function sum(a) {

     let currentSum = a;

     function sum2(b) {

        currentSum += b;

        return sum2;

       }

       sum2.toString = function() {

         return currentSum;

       };

       return f;

     }

     console.log( sum(5)(3) );

18.Как работают методы массивов slice, splice, join, reverse. Приведите пример на каждый

slice - Позволяет вовратить новый массив который содержит копии элементов вырезанных из другого исхогдого массива

array = [1,2,3,4,5,6,7,8,9]

console.log( array.slice(1,6) )

[2,3,4,5,6]

//

splice – добавляет или удаляет айтемы внутри массива

array = [1,2,3,4,5,6,7,8,9]

console.log(array.splice(1,3))

[2,3,4]

//

join – позволяет преоброзовать и обьединять все эллементы массива в одно строковое значение

array = [1,2,3,4,5,6,7,8,9]

console.log(array.join())

1,2,3,4,5,6,7,8,9

console.log(array.join(‘ ‘))

123456789

console.log(array.join(‘ + ‘))

1+2+3+4+5+6+7+8+9

//

reverse – переварачивает массив наоборот

array = [1,2,3,4,5,6,7,8,9].reverse

console.log(array)

9,8,7,6,5,4,3,2,1

1. Как работают методы перебора массивов forEach, filter, map, reduce, every/some.

Foreach – перебор массива// Filter – создает новый массив с элементами который соответсвует определенным критериям существуещего массива // map – проходит по элементам итерируемого массива или создает новый массив меняя каждый элемент массива // reduce – возвращает результат колл бек функции вызвана для каждого элемента массива и всегда возвращает результат // every – позволяет узнать удольтваряют ли все эллементы условию в функции колбек // some – хотя бы один элеменет если удольтваряет условию в функции колбек

1. Сколько типов данных включает в себя js (расскажите поподробнее о них)?

Number , String , Boolean ,Undefinded ,Symbol,Null,Object

1. Что такое callback-функция? (приведите пример)

Это функция ,которая должна быть выполнена после того ,как другая функция завершила выполнения.колл бек – функция обратного вызова

1. Что такое this в JS ?

Это обьект перед точкой который использовался для вызова метода например name.this

Function callback(){

Object = {

name:`Pasha`

}

console.log(this.name)

}

callback()

`Pasha`

Напишите программу, которая выводит через console.log все цифры от 1 до 100,. Для чисел, нацело делящихся на 3, она должна выводить ‘Fizz’, а для чисел, делящихся на 5 – ‘Buzz’. А для чисел делящихся на 3 и на 5 “FizzBuzz”

For(let i=0;i<=100;i++){

Console.log(i)

}

1. Что такое DOM?

DOM document Object Module – который создан в памяти компютера на основании кода HTML полученного от сервера! можно вносить поправки по добавлению прослушки и этого нету в HTML но есть в JS и добавляется в КАКУЮ НИБУДЬ ГОТОВУЮ ОБРТКУ как конфетка и открывается когда мы вставим этот созданный `class` в HTML

1. Как реализуется наследование в JS ?

Наследование прототипа! Каждый объект имеет внутреннею ссылку на другой обьект который называется прототип.У прототипа есть собственный обьект внутри.

1. for (*var, let, const* i = 0; i < 10; i++) { setTimeout(function() { console.log(i) },10) };

})

Eсли LET =

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Если const = 0

Если var =

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

1. Есть ли отличия между операторами =, ==, === Что выведет следующий код и почему?

= присваивание\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ошибка\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

== сравнение\_\_\_\_\_\_\_\_undefined \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ === === строгое сравнение undefined \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Что выведет alert при использовании var, let. const?

Var a = `a` alert(a) // a , let b = `b` alert(b) // b ,const c = `c` alert(c) // c

alert(str); var str = “Hello”; \_\_\_\_\_`Hello`\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ let str = “Hello”; \_\_\_\_\_\_\_`Hello`\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ const str =”Hello”; \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. const arr = [1,2,3], arr2 = [7,8,9], arr3 = [4,5,6];

Напишите код чтобы результат был таким

Let merged = [...arr , arr2 , arr3]

console.log(merged); // [1,2,3,4,5,6,7,8,9];

1. Каким будет результат: ?

console.log(“3”+”5”) \_\_\_=\_`35`

console.log(“5”-”5”) = 0\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

console.log(“5”-6) =-1\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

console.log(2+2 +“1”) = 41\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

console.log(true + false) = 1\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

console.log(false || “” || undefined || 8 || 0) = 8\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ console.log(typeof typeof (true + false)) = `string`\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ console.log(typeof null) = `object`\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Что такое параметры по умолчанию (Default Parameters)?

Стандартные параметры позволяет задаватьпо умолчанию в случае если функиция вызвана без аргументов